



INSTRUÇÕES DE REGATA

Publicado em 25 de outubro de 2026

[SP] denota uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela comissão de regatas e Comitê Técnico sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri após uma audiência. Isso altera as RRV 60.5(b), A4 e A5.

[NP] denota uma regra que não deve ser motivo para protestos por parte de um barco. Isto modifica a RRV 60.1.

1 REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela da World Sailing 2025 – 2028.
- 1.2 As Regras da Classe Dingue estão disponíveis no site da Classe - [CLIQUE AQUI](#)
- 1.3 O apêndice P das RRV será aplicado.
- 1.4 Se houver um conflito entre o Aviso de Regata ou as Instruções de Regata, as Instruções de Regata terão precedência. Isto altera a RRV 63.5(c).
- 1.5 A RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 das RRV são modificados como segue:
 - 1.5.1 A primeira sentença da RRV 40 é eliminada e substituída por: “Cada competidor deve vestir um colete salva-vidas, de acordo com a regra da classe adequadamente fechado em todos os momentos enquanto estiver na água, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa”.
 - 1.5.2 Incluir ao preâmbulo da Parte 4, depois de “em regata”: Exceto na regra 40, conforme alterado pela IR1.5.1.

2 COMUNICAÇÃO

- 2.1 Todos os avisos aos competidores serão divulgados exclusivamente por meio eletrônico, no quadro virtual de avisos - grupo de WhatsApp “QA Brasileiro Dingue 2026” - [CLIQUE AQUI](#).
- 2.2 Para fins de validade e determinação dos horários, prevalecerão a data e a hora registradas no referido quadro virtual de avisos.
- 2.3 Quando o galhardete RECON é publicado no quadro virtual de avisos, o significado do sinal RECON, descrito em Sinais de Regata, é alterado de ‘1 minuto’ para ‘não antes de 30 minutos’. Isso altera a “Sinalização de Regatas” das RRV.
- 2.4 [DP] Exceto em emergência, desde o sinal de atenção até o final da regata, um barco não poderá transmitir nem receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis

para os demais competidores. Isso inclui telefones celulares.

3 ALTERAÇÃO NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração nas Instruções de Regata será publicada no quadro virtual de avisos, até 1 (uma) hora antes do horário de largada no dia em que entrará em vigor ou até 30 (trinta) minutos antes da sinalização RECON ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será publicada até as 20h do dia anterior àquele em que produzirá efeitos.

4 [DP] CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1 Os competidores e pessoal de apoio deverão atender às solicitações razoáveis dos oficiais de regata.
- 4.2 Os barcos e as carretinhas dos competidores serão numerados. A organização fornecerá os adesivos numerados. As instruções de aplicação estão no anexo 1. Caso algum adesivo se desprender, ficar ilegível ou perder sua funcionalidade, o competidor deverá comunicar o fato imediatamente à Secretaria Náutica.

5 PROGRAMAÇÃO

- 5.1 A programação será a seguinte:

Data	Horário	Atividade
29/out – 5ª	9h às 17h	Medição, pesagem e inscrição
30/out – 6ª	9h às 17h 18h 18h15	Medição, pesagem e inscrição Cerimônia de abertura Reunião de participantes
31/out – Sáb	9h30	Regatas
1/nov – Dom	9h30	Regatas
2/nov – 2ª	9h30 18h	Regatas Premiação – Salão Social

- 5.2 O campeonato consistirá em uma série de 7 (sete) regatas, podendo ser disputadas até 3 (três) regatas por dia.

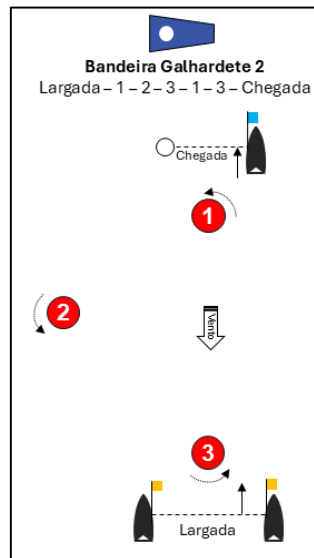
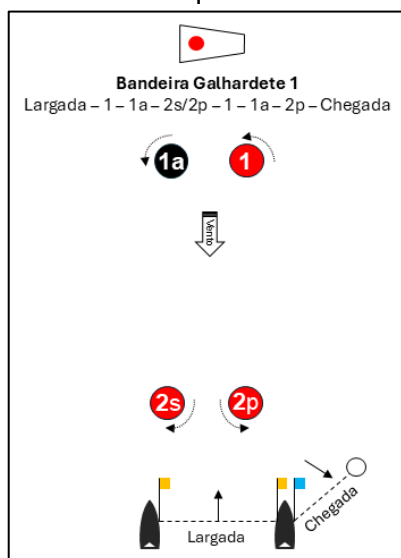
- 5.3 No dia 2 de novembro de 2026, não será dada largada após as 14h30.

6 BANDEIRA DA CLASSE

- 6.1 Bandeira branca com o símbolo preto da classe Dingue.

7 PERCURSOS

- 7.1 Os diagramas abaixo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas e a ordem em que as marcas devem ser contornadas:



- 7.2 Todas as marcas do percurso (exceto portão) serão deixadas por bombordo.
- 7.3 O sinal do percurso (bandeira do galhardete nº 1 ou nº 2) será içado a bordo da embarcação da CR de largada, antes do sinal de atenção.

8 MARCAS

- 8.1 As marcas 1, 2, 2s, 2p e 3 serão boias cilíndricas vermelhas.
- 8.2 A marca 1a será boia esférica preta.
- 8.3 A nova marca (de alteração) será boia cilíndrica amarela.
- 8.4 As marcas de largada serão embarcações da CR exibindo bandeiras da cor Laranja e/ou boia cilíndrica branca.
- 8.5 As marcas de chegada serão embarcações da CR exibindo bandeiras da cor azul e/ou boia cilíndrica branca.
- 8.6 Exceto no portão, um barco da CR sinalizando uma mudança de marca do percurso é uma marca.

9 LARGADA

- 9.1 Para alertar os competidores sobre o início de uma regata, será exibida a bandeira laranja da CR na linha de largada, acompanhada de sinal sonoro, com pelo menos 3 minutos de antecedência em relação ao sinal de atenção.
- 9.2 A linha de largada será entre embarcações da CR expondo bandeiras laranja e/ou boia cilíndrica branca ao lado de bombordo do percurso.
- 9.3 Um barco que largar depois de quatro minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, pontuado como Did Not Start - DNS (isto muda a RRV A4 e A5).

10 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 10.1 Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou reposicionar a linha de chegada.
- 10.2 Quando houver uma alteração para barlavento (1 e 1a), a marca 1a não será colocada.
- 10.3 Quando houver alteração para o Gate, apenas uma nova marca será colocada e deverá ser deixada por bombordo.

11 CHEGADA

- 11.1 A linha de chegada será entre um mastro exibindo uma bandeira de cor azul no barco da CR e uma boia cilíndrica branca.

12 TEMPO LIMITE E TEMPO OBJETIVO

- 12.1 O tempo objetivo das regatas será de 45 a 50 minutos para o primeiro barco navegar o percurso. Um tempo de duração diferente do previsto para completar a regata, seja menor ou maior, não será motivo para pedido de reparação. Isso altera a RRV 61.1(a).
- 12.2 O tempo limite para o primeiro barco passar pela primeira marca é de 30 minutos e para terminar a regata será de 1h30min, contados desde a largada. Se o primeiro barco não passar dentro do tempo limite, a CR anulará a regata.
- 12.3 Qualquer barco que chegue com mais de 30 minutos após a chegada do primeiro barco será pontuado como DNF (Did Not Finish). Isso altera a RRV 35, A4 e A5.

13 [DP] [NP] MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 13.1 Barcos que não forem para a área de regata deverão informar à Secretaria Náutica, ou à CR, tão logo quanto possível.
- 13.2 Um barco que se retira da regata deve notificar a CR, o quanto antes, preferencialmente pelo telefone: 61-993084961 ou de outra forma possível.

14 SOLICITAÇÕES DE AUDIÊNCIA

- 14.1 Os formulários estarão disponíveis no site [SailScore](https://www.sailscore.com).
- 14.2 Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser feitos no site [SailScore](https://www.sailscore.com), no prazo de 45 (quarenta e cinco) minutos após a chegada da CR em terra ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.
- 14.3 Os avisos serão publicados no quadro virtual de avisos, no máximo 15 minutos após o

horário limite de protesto, para informar os competidores sobre audiências nas quais sejam partes ou nomeados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala de protesto, localizada na Secretaria Náutica do ICB.

- 14.4 Avisos de protestos da Comissão de Regata, Comissão Técnica ou Comissão de Protesto serão publicados para informar os barcos de acordo com a RRV 60.2(a)(2).
- 14.5 As penalidades por infração às regras da IR, marcadas com [SP], poderão ser aplicadas a critério da CR, sem audiência, e corresponderão à penalidade de pontuação de 5% do total de inscritos para a regata mais próxima da infração, mas não pior do que um DSQ. Isso altera a RRV 60.5(b)(3) e A5.
- 14.6 Será publicada no site [SailScore](#) até o horário limite de protestos, a relação dos barcos que foram penalizados por infringir a RRV 42.
- 14.7 No último dia de regata do campeonato, um pedido para reabertura de audiência deve ser entregue dentro do prazo de protestos, para uma decisão informada nos dias anteriores ou até 30 (trinta) minutos após a decisão ter sido informada naquele dia. Isto altera a RRV 61.2(b) e 63.7(b).

15 PONTUAÇÃO

- 15.1 É necessário que sejam completadas 3 (três) regatas para que se constitua a série.
- 15.2 Quando até 4 (quatro) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 15.3 Quando 5 (cinco) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16 SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULAÇÃO OU EQUIPAMENTO

- 16.1 [DP] Não será permitida a troca de tripulantes durante o evento.
- 16.2 [DP] A substituição de equipamento danificado ou perdido será autorizada conforme definido nas regras da classe e mediante autorização prévia escrita da CT. Os pedidos de substituição deverão ser feitos por meio do site [SailScore](#) na primeira oportunidade razoável.

17 BARCOS OFICIAIS

- 17.1 Além dos barcos da CR, os demais barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
 - 17.1.1 Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.
 - 17.1.2 Imprensa – bandeira verde com a inscrição “Imprensa”.
 - 17.1.3 Salvatagem – bandeira Foxtrot.

18 [NP] [DP] BARCOS DE APOIO

- 18.1 Entre o sinal de preparação e o sinal de largada, os barcos de apoio devem ficar posicionados pelo menos 100 metros a sotavento da linha de largada. Após o sinal de largada, os barcos de apoio podem seguir a flotilha, mas apenas no lado bombordo do percurso e devem permanecer a 100 metros de qualquer barco em regata ou marca de percurso.
- 18.2 Cada barco de apoio deverá estar equipado com um rádio VHF em perfeito funcionamento, sintonizado no canal 74 durante todo o período em que estiver acompanhando as regatas.
- 18.3 Técnicos e pessoal de apoio deverão se registrar por meio do site [SailScore](#), até as 17h do dia 30 de outubro de 2026. Embarcações não registradas oficialmente serão consideradas embarcações não oficiais.

19 PROTEÇÃO DE DADOS E DIREITOS DE USO DO NOME

- 19.1 Ao participar deste evento, os competidores concedem automaticamente à autoridade organizadora e aos patrocinadores do evento o direito de fazer, usar e mostrar, a seu critério, quaisquer fotografias, gravações de áudio e vídeo, e outras reproduções delas feitas no local ou na água desde o momento de sua chegada ao local, até à sua partida definitiva, sem compensação.

20 ISENÇÃO E RESPONSABILIDADE

- 20.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Consulte a regra 3, Decisão de

- Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:
- 20.2 Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto participam do evento.
 - 20.3 Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades quando estiverem na água ou em terra.
 - 20.4 Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda na medida em que forem causados por suas ações ou omissões.
 - 20.5 O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades.
 - 20.6 A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em condições climáticas extremas, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.
 - 20.7 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

ANEXO 1 – ADESIVOS DE PROA E CARRETINHA

- Adesivo da carretinha: deverá ser aplicado na parte frontal da carretinha, em local visível.
- Adesivos de proa: deverão ser aplicados nas amuras (bochechas) de bombordo e boreste do casco, respeitando a distância máxima de 30 cm entre o adesivo e o bico de proa.
- Posicionamento dos adesivos: a localização correta dos adesivos de proa e da carretinha deverá seguir o modelo ilustrado abaixo:

